

Bilkurragömma

Aktiviteten i korthet

-Varje lag får varsin bil. En bil ska gömma sig. De andra bilarna ska hitta den. Den som först hittar bilen vinner.

-När leken startar sätter varje bil igång ett tidtagarur så alla hela tiden vet hur länge leken har pågått. På bestämda tider måste bilen som gömmer sig dela position i Messengerchatten så alla får veta var de befinner sig.

Den gömmande bilen

-Får två minuters försprång, innan jagande bilar får börja åka.

-Måste med jämna mellanrum stå still i 15 sekunder. Från att man har stått still en gång får det max gå 4 minuter tills de stannar nästa gång.

-MrX måste ibland dela sin position i chatten. Innan man slår av platsdelningen måste man även skicka en screenshot på kartan i chatten. Följande tider ska position delas:

4:00 – 4:15
8:00 – 9:15
12 – 13:15
15 – 16:15
18 – 18:15
19 – 19:15
20 – 20:15
21 - ...

När det har gått 21 minuter från att Mr X åker iväg sätter de på platsdelning som är på tills leken är slut.

Man kan välja själv när man vill stanna, men man får max vara i rörelse 4 minuter i taget.